


Parametry techniczne:


Rozdzielczość	14 bits
Dokładność RMS:	≤ 0,5 %
Dryft temperaturowy	≤ 100 ppm / °C
Czas odpowiedzi:	≤ 100 ms
Maks. R wyjścia prądowego:	≤ 500 Ω
Min. R wyjścia napięciowego:	≥ 500 Ω


Wytrzymałość izolacji:	3 kVac 1 min.
Napięcie impulsowe:	4 kVac 1,2/50 μs
Temperatura pracy:	-10 ÷ 60 °C
Temperatura przechowywania:	-40 ÷ 70 °C
Normy związane:	IEC 529, IEC 1010, IEC 801, EN50081, EN50082


Programowanie


Mierniki DH-96 wyposażone są w cztery klawisze pozwalające na wybór wyświetlanej wielkości (pomiar, MIN, MAX) oraz na przeprowadzenie konfiguracji:

 Wejście w tryb programowania, akceptacja zmian, zmiana poziomu konfiguracji



 Zmiana wartości na wybranej pozycji wyświetlacza (naciśnięcie klawisza powoduje cykliczną inkrementację wybranej cyfry w zakresie 0 ÷ 9).

 W trybie pomiaru wyświetlenie wartości MIN lub MAX. W trybie programowania zmiana pozycji wyświetlacza (każde naciśnięcie klawisza przesuwa wybór o jedną pozycję w prawo).

 Kasowanie wartości minimalnej i maksymalnej zapamiętanej przez miernik. Wartości te są zerowane także przy każdym wyłączeniu miernika (zaniku zasilania).

Wejście w tryb konfiguracji (z trybu pomiaru) następuje po naciśnięciu klawisza . Na wyświetlaczu pojawia się:


ICnF

sygnalizując uaktywnienie trybu programowania. Naciśnięcie klawisza  powoduje przejście do opcji programowania wyjścia analogowego (klawiszem  przechodzimy do opcji konfigurowania miernika).


1. Wybór typu wyjścia analogowego.

Na wyświetlaczu pojawia się:

6A0t



Klawiszem  przechodzimy na podstawowy poziom programowania modułu - wyboru typu wyjścia analogowego:

6ItP

Klawiszem  wchodzimy do opcji wyboru typu wyjścia:


2Er0 wyjście 0 ÷ 20 mA

ShIF wyjście 4 ÷ 20 mA

Klawiszem  można zmienić typ wyjścia na żądany, a klawiszem  akceptujemy wybraną opcję. Następuje powrót do wejściowego poziomu programowania modułu. Na wyświetlaczu pojawia się:


6ItP

2. Ustawienie początku skali.



Klawiszem  przechodzimy na poziom programowania mierzonej przez miernik wartości odpowiadającej początkowi skali (0 lub 4 mA).


Na wyświetlaczu pojawia się:

6201 POCZĄTEK SKALI

Klawiszem  wchodzimy do opcji ustawienia wartości początkowej. Na wyświetlaczu pojawia się:


0000 WARTOŚĆ POCZĄTKOWA

Klawiszem  zmieniamy pozycję wyświetlacza, której wartość chcemy ustawić (aktywna cyfra miga), klawiszem  jej wartość (każde naciśnięcie klawisza zwiększa wartość wybranej pozycji – cyfry o jeden).


Naciśnięcie klawisza  powoduje akceptację zmian i powrót do poziomu programowania początku skali. Na wyświetlaczu pojawia się:

6201 POCZĄTEK SKALI



3. Ustawienie końca skali.


Klawiszem  przechodzimy na poziom programowania końca skali. Na wyświetlaczu pojawia się:

6302 KONIEC SKALI

Klawiszem  wchodzimy do opcji ustawienia wartości końcowej. Na wyświetlaczu pojawia się:


0000 WARTOŚĆ KOŃCOWA

Klawiszem  zmieniamy pozycję wyświetlacza, której wartość chcemy ustawić (aktywna cyfra miga), klawiszem  jej wartość (każde naciśnięcie klawisza zwiększa wartość wybranej pozycji – cyfry o jeden).

Naciśnięcie klawisza  powoduje akceptację zmian i powrót do poziomu programowania końca skali. Na wyświetlaczu pojawia się:

6302 POCZĄTEK SKALI

4. Blokada modyfikacji ustawień.




Klawiszem  przechodzimy na poziom blokady modyfikacji ustawień. Na wyświetlaczu pojawia się:

64CE USTAWIENIA BLOKADY

Klawiszem  wchodzimy do opcji programowania.

YES ZEZWOLENIE NA ZMIANY

no BLOKADA ZMIAN

Klawiszem  można zmienić ustawienie, a klawiszem  akceptujemy wybraną opcję powodując powrót do wejściowego poziomu blokady ustawień. Powtórne naciśnięcie klawisza  powoduje przejście na początek opcji programowania modułu (do pktu 1), kolejne na początek trybu programowania, a następne do trybu pomiaru.

